Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Evelynn

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prijavljivanja izvođača na konkurs**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 4.3.2020 | 1.0 | inicijalna verzija | Jugović Mladen |
| 23.5.2020 | 1.1 | Izmenjen scenario uspeha | Nikola Mirković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1 Uvod 4](#_Toc37442571)

[1.1 Rezime 4](#_Toc37442572)

[1.2 Namena dokumenata i ciljne grupe 4](#_Toc37442573)

[1.3 Reference 4](#_Toc37442574)

[2 Scenario prijavljivanja na konkurs 4](#_Toc37442575)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc37442576)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc37442577)

[2.3 Proširenja 4](#_Toc37442578)

[2.4 Posebni zahtevi 4](#_Toc37442579)

[2.5 Preduslovi 5](#_Toc37442580)

[2.6 Posledice 5](#_Toc37442581)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prijavljivanju izvođača na konkurs , sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenata i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario prijavljivanja na konkurs

## Kratak opis

Izvođač može da pretražuje konkurse po tipovima događaja i za one, koje smatra adekvatnim/željenim, da se prijavi.

## Tok događaja

**Scenario uspeha**

1. Korisnik na strani svog naloga bira opciju za pregled svih konkursa.
2. Izvođač u prikazanoj listi bira konkurse za koje je zainteresovan. Ima mogućnost da pogleda detaljniji opis konkursa.
3. Izvođač bira opciju da se prijavi na konkurs.

3. Sistem evidentira prijavu u bazi podataka.

4. Sistem vraća korisnika na profilnu stranu.

## Proširenja

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

* Korisnik mora biti registrovan kao izvođač.

## Posledice

* Odgovor se beleži u bazu podataka.